



Zeste de savoir

Ouverture officielle de Zeste de Savoir

12 août 2019

Table des matières

1.	Résumé des épisodes précédents	1
1.1.	Qu'est ce que Zeste de Savoir ?	2
1.2.	À qui s'adresse ZdS ?	2
1.3.	Comment est géré et financé ZdS ?	2
2.	Concrètement, qu'est-ce que cette ouverture officielle change ?	2
3.	Et maintenant ?	3

Salut à tou-te-s,

Aujourd'hui est un grand jour pour Zeste de Savoir : nous ouvrons officiellement nos portes ! Après deux sessions de bêta privée puis ces deux dernières semaines de bêta publique, ZdS est maintenant officiellement ouvert dans sa version 1.0 !

Un immense MERCI à toutes et tous pour votre implication et votre soutien durant toute l'élaboration de ce projet !

Des premières discussions un peu folles jusqu'aux remontées de bugs les plus pointues, nous ne vous remercierons jamais assez d'avoir été présents jusqu'à aujourd'hui. Mais l'aventure est loin d'être terminée !



1. Résumé des épisodes précédents

Zeste de Savoir a été imaginé par l'ancienne équipe bénévoles (modérateurs, validateurs, newsmen) du Site du Zéro suite à la disparition de ce dernier. L'idée est de retrouver sur un site tout neuf l'esprit du SdZ que l'on aimait tant. ZdS peut donc être considéré comme un *fork* du SdZ, position que nous assumons pleinement.

2. Concrètement, qu'est-ce que cette ouverture officielle change ?

1.1. Qu'est ce que Zeste de Savoir ?

Zeste de Savoir est un site d'e-learning permettant à tou-te-s de consulter des cours gratuitement. Les sujets abordés sont principalement liés à l'informatique, mais aussi aux autres sciences.

Les cours sont rédigés par les membres eux-mêmes puis validés par une équipe bénévole de passionné-e-s, expert-e-s dans leur domaine.

Pour favoriser l'esprit de partage, la publication sous une licence libre est privilégiée.

Enfin, au delà de ses cours, le site est un réel lieu d'échanges et d'entraide grâce à des forums de discussions thématiques (programmation, multimédia et jeux vidéos, systèmes et matériels, sciences, etc.).

1.2. À qui s'adresse Zds ?

Zeste de Savoir s'adresse à toute personne désirant se former sur un sujet particulier ou étant tout simplement curieuse. Les cours peuvent être suivis par les plus débutants car aucun niveau minimum n'est requis.

1.3. Comment est géré et financé Zds ?

Pour assurer la pérennité du projet, une association à but non lucratif (loi 1901) a été créée. Ses statuts garantissent la gratuité des connaissances mises à disposition. En adhérant, les membres de la communauté participent au financement du site et peuvent prendre part aux décisions de l'association. Le montant des adhésions permet de se passer de toute publicité sur le site.

Le code du site est open source et placé sous licence libre (GPL v3). Ainsi, chacun-e est encouragé-e à contribuer au développement et à proposer de nouvelles fonctionnalités. De nombreuses personnes initialement extérieures au projet ont déjà rejoint l'équipe et sont maintenant des développeurs actifs.

2. Concrètement, qu'est-ce que cette ouverture officielle change ?

Concrètement ? Pas grand-chose. Du moins, pas grand-chose pour les visiteurs assidus de ces deux dernières semaines de bêta publique. En effet le site reste accessible de la même manière et aucune remise à zéro de nos bases de données n'est prévue. Les tutos, les articles et les messages sur les forums créés pendant la bêta ne bougent pas.

En revanche, nous allons maintenant communiquer de façon un petit peu plus appuyée afin de faire connaître le site à de plus en plus de monde. N'hésitez d'ailleurs pas à nous suivre sur [Twitter](#) ou [Facebook](#).

Nous comptons sur vous pour réserver le meilleur accueil aux nouveaux venus !

3. Et maintenant ?

3. Et maintenant ?

Ce n'est clairement pas le moment de nous reposer sur nos lauriers ! Le démarrage de la bêta publique a dépassé nos espérances, en dépassant allègrement les [400 membres inscrits](#) en deux semaines. Aujourd'hui, tout reste à faire : la [rédaction de contenu](#) , l'animation des [forums](#) mais aussi la participation au [développement du site](#) . Pour ce derniers points, n'hésitez pas à discuter des [ZEP](#), [un système de proposition de nouvelles fonctionnalités](#) . L'idée étant somme toute assez simple : le site appartient à la communauté, c'est donc elle qui décide de ses fonctionnalités.

Sur les forums, vous pouvez par exemple participer à quelques sujets chauds du forum, comme par exemple [Your Desktop!](#) ou la présentation du projet [Flare](#) de [Gwenn](#) . Le forum [Bugs et Suggestions](#) est également toujours ouvert en cas de besoin.

Côté tutoriels, nous pouvons vous conseiller particulièrement le tutoriel [Django](#) de [Ssx'z](#) et [MathX](#) ou encore le [tutoriel Symfony 2](#) de winzou. Les amateurs de 3D apprécieront également [La 3D pour le jeu vidéo avec Blender](#) , de [Gwenn](#) (encore lui). Pour les débutants, un tutoriel sur [la recherche d'informations sur internet](#) a également été publié par [elyppire933](#) , [Eskimon](#) et [pierre_24](#) .

Il paraît même qu'une soirée jeux va être organisée dans les prochains jours, on vous tient au courant.

À très bientôt sur ZdS!

Liste des abréviations

ZEP ZdS Enhancement Proposal. 3