

FIRM1
PIERRE_24
LTHMS
TALONE
ACHE
INFORMATICIE...
ROCKAROUND
A-312
GCODEUR



Beste de savoir

Récap' communautaire #8 — Octobre 2018

15 janvier 2019

Table des matières

1.	Introduction	1
2.	Le coup de projecteur	2
2.1.	Helium Rain	2
2.2.	Inktober	2
3.	Les contenus du moment	3
3.1.	Les tutos	3
3.2.	Les articles	3
3.3.	La bêta	4
3.4.	Les tribunes	4
4.	Du côté des forums	4
5.	L'actualité des développeurs	4
5.1.	On avance	4
5.2.	La v28 et ses fonctionnalités	5
5.3.	Le futur ?	5
6.	Un récap', des stats'	5
6.1.	Le top 10 des contenus publiés sur Zeste de Savoir	5
6.2.	Les articles	6
6.3.	Les billets	7
7.	L'association	8
7.1.	PyConFr à Lille	8
7.2.	Meet & Code	8
7.3.	Forum sur les métiers du numérique	8
7.4.	L'activité sur Twitter	9
8.	Conclusion	9

1. Introduction

Le froid qui commence à s'installer dans plusieurs endroits de l'hémisphère nord ne ralentit pas l'activité des membres de Zeste de Savoir, comme va vous le montrer ce récap'.

Petit rappel habituel avant de commencer: la rédaction du prochain récap' a déjà démarré et est ouverte à tous. On vous donne rendez-vous sur le [sujet de la bêta](#) ↗ .

2. Le coup de projecteur

2.1. Helium Rain

Ce mois-ci, non pas un, mais deux coups de projecteurs ! Le premier sur un sujet qui vous a fasciné depuis des années. Son auteur et son partenaire ont posté des mises à jour régulières depuis 2014, presque 100 pages de conversations en ont découlé, et ils ont aussi publié quelques articles sur des mécanismes en œuvre dans les jeux vidéo, tels que [Artillerie et physique dans un jeu vidéo](#) ou [création d'un objet de jeu vidéo](#). Le projet ? [Helium Rain](#), qui est sorti en version finale le 11 octobre.

Un petit rappel pour ceux qui ne connaissent pas : Helium Rain est un jeu solo de simulation dans l'espace. Au programme, pilotage de vaisseaux, et constructions d'un empire commercial et militaire dans un univers 3D impressionnant !



FIGURE 2. – Capture d'écran d'Helium Rain en exploration

2.2. Inktober

L'autre projet dont nous voulons vous parler est un défi personnel, initié par @SpaceFox. Après avoir eu du mal à trouver de la motivation pour écrire pendant le NanoWriMo pour des raisons [détaillées ici](#), il a préféré utiliser un autre challenge, le Inktober, pour écrire [une nouvelle par jour](#).

Dans ce projet, à chaque jour son thème. Les thèmes ont été imaginés pour dessiner, mais ils se prêtent très bien à l'écriture aussi. Plus spécifiquement, les thèmes utilisés par @SpaceFox ne sont pas ceux officiels, mais d'autres proposés par le dessinateur [Boulet](#), supposés être compliqués voire impossibles à dessiner, comme indiqué sur le sujet.

3. Les contenus du moment

Allez donc lire ces textes sur [son blog perso](#) !

3. Les contenus du moment

3.1. Les tutos

Si les mois précédents ont été plutôt calmes au niveau des publications de tutoriels, le mois d'octobre se distingue avec quatre tutoriels !

ZdS continue sa diversification, avec un nouveau tutoriel dans le domaine de la musique, sur [les modes musicaux](#) . Si vous voulez apprendre, n'hésitez pas à le lire et si au contraire vous voulez partager vos connaissances, @Ryx et @nohar seront heureux de vous accueillir dans leur petit groupe de rédacteurs musicaux !

@pierre_24 vous explique comment créer un processeur à partir d'opérations logiques dans [un fantastique tuto](#) . À ne surtout pas rater !

Un autre tutoriel a été importé du feu SdZ, et parle des [tableaux et pointeurs en C](#) . Un excellent récapitulatif, qui peut éviter bien des erreurs.

Enfin, le prolifique @Eskimon publie son tutoriel qui explique comment [créer un site web statique avec Pelican](#) , un outil qui « offre un bon compromis entre simplicité de rédaction et performance ».

3.2. Les articles

Vous avez déjà tous vu des flaques inexistantes sur une route brûlante en été, et vous vous êtes peut-être demandé pourquoi. @Emel vous explique [le phénomène des mirages](#) . Vous comprendrez aussi pourquoi si un jour vous avez un bateau voler à l'horizon, ce n'était pas une hallucination.

Pendant ce temps, @Songbird, fidèle au poste, nous informe des [nouvelautés de Rust](#) .

Si vous êtes comme moi (l'un des auteurs, pas besoin de pointer du doigt), et que vous n'avez jamais su la différence entre la police et les gendarmes, [cette lecture](#) par @rezemika vous sera utile !

Les sujets de recherche scientifique peuvent parfois sembler insolites, mais il y a parfois une bonne raison pour ces drôles d'études. Les prix Ig Nobels récompensent ces travaux, et @Aabu et @Emel vous expliquent [celui de littérature et celui de chimie](#) . Ne manquez pas de lire la liste complète si vous souhaitez rire un peu !

4. Du côté des forums

3.3. La bêta

Beaucoup de contenus attendent des commentaires dans la zone bêta, pour pouvoir s'améliorer. Il vous faudra être inscrit pour les visualiser, mais vous aiderez beaucoup les auteurs. C'est [par ici](#) .

Tout le travail fait en amont par les relecteurs bénévoles facilite grandement le travail de validation finale par l'équipe du site (elle aussi bénévole!). Si vous voulez accélérer la publication officielle d'un tutoriel qui vous plaît, pensez-y.

3.4. Les tribunes

Encore un mois bien rempli du côté des billets avec pas moins de 21 billets écrits par nos membres et pour nos membres, et encore une fois, une variété impressionnante et passionnante! Au menu, un peu de [linguistique](#) , des [expériences personnelles](#) , des [nouvelles du développement](#) , et des [considérations sur le monde du travail](#) .

Nous vous en avons cité quatre, mais il y en a beaucoup d'autres, qui valent tous le coup d'œil, et c'est [par ici](#) pour tous les voir!

4. Du côté des forums

Sur les forums, beaucoup de messages ont été échangés pour permettre à nos membres de se rencontrer; que ce soit [à Paris](#) ou [à Bruxelles](#) , Lille, ou au Canada, il y a des zesteux près de chez vous! N'hésitez pas à essayer d'en rencontrer quelques uns, nos membres sont intéressants, et il n'y a pas besoin d'excuse pour un bon moment!

Suite à un billet d'@informaticienzero répertoriant [un grand nombre d'exercices et défis](#) publiés sur les forums du feu [SdZ](#); une partie de la communauté s'est organisée sur le forum. Le but étant de créer [une banque d'exercices](#) utilisable par les débutants. En plus de l'énoncé, chaque exercice comporterait des tests unitaires, des indications et des propositions de solutions. Pour coordonner les efforts de chacun, [un dépôt git](#) a été créé.

Ce n'est pas le premier sujet culinaire de [ZdS](#), mais c'est, dans la limite de nos mémoires, la première fois que l'on parle d'une boisson: [un thé glacé maison](#) ? C'est possible et délicieux!

5. L'actualité des développeurs

5.1. On avance

Dans le billet [zeste de dev](#) d'octobre, on avait annoncé que la v27.3 arriverait rapidement et serait suivie de la v28. Comme promis, nous avons donc [mis en bêta la version 27.3](#) . On vous laisse une semaine pour tester et vous aurez le droit à cette nouvelle mouture qui améliore grandement l'export des contenus et corrige pas mal de bugs.

6. Un récap', des stats'

5.2. La v28 et ses fonctionnalités

L'équipe a largement avancé sur les deux gros thèmes de la v28 : les statistiques sont prêtes et l'ajout simplifié d'images a juste besoin d'une revue par les autres développeurs.

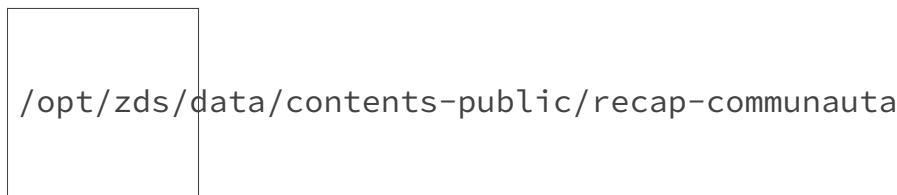


FIGURE 5. – L'interface des statistiques.

De plus, d'autres développeurs ont apporté leur pierre à l'édifice, notamment @gasche, @Amarok et @A-312. Les améliorations qu'ils ont proposées seront intégrées dans la v28.

5.3. Le futur?

Je rappelle que le billet zeste de dev est l'occasion de donner vos idées de fonctionnalités majeures à intégrer à la v28. Tel que c'est parti nous aurons une refonte de l'interface de rédaction pour rendre la sélection des licences/tags/catégories plus simple mais aussi pour rédiger des billets et des contenus de manière bien moins confusante pour les nouveaux membres.

Notons que l'idée de faire des groupes de contenu/parcours/corpus thématiques avance et sera probablement intégrée aussi, sauf si vous avez d'autres idées.

6. Un récap', des stats'

6.1. Le top 10 des contenus publiés sur Zeste de Savoir

Période du 1^{er} au 27 octobre 2018.

6.1.1. Les tutoriels

Tutoriel	Pages vues	Vue unique
Arduino : premiers pas en informatique embarquée ↗	14 935	7 539
Le langage C ↗	7 538	4 654
Créez une API REST avec Symfony 3 ↗	6 637	3 233
Créez votre site web avec ASP.NET ↗	2 313	943
La programmation Cobol ↗	2 276	1 235
À la découverte de turtle ↗	2 029	1 155

6. Un récap', des stats'

Utiliser la SDL en langage C ↗	1 966	944
Apprendre à programmer avec Python 3 ↗	1 950	990
Apprenez à programmer en Java ↗	1 705	764
Doctrine 2 : À l'assaut de l'ORM phare de PHP ↗	1 638	1 174

6.1.1.1. Informatique

i

Beaucoup d'intérêt pour la programmation

Comme d'habitude, nos lecteurs de tutoriels s'intéressent beaucoup à l'informatique, plus précisément aux thématiques suivantes : Arduino, La programmation en C, PHP, ASP.NET, Cobol, Python et Java.

6.1.1.2. Non informatique Le top 10 étant surplombé par les tutoriels d'informatique, regardons où se trouvent les premiers tutoriels non informatiques.

Position	Tutoriel	Pages vues	Vues unique
13	Les signaux sinusoïdaux en physique ↗	1 235	1 066
17	Théorème et histoire de Pythagore ↗	975	668
21	La pédagogie : pratiques efficaces et théories pédagogiques ↗	779	529
31	Introduction aux fonctions ↗	447	258
33	L'isostasie : l'origine des mouvements verticaux de la lithosphère ↗	437	398

i

Aussi intéressés par les sciences

Nos lecteurs sont aussi friands de tutoriels de physique, mathématiques, géologie et psychologie.

6.2. Les articles

Articles	Pages vues	Vues unique
Comprendre OAuth 2.0 par l'exemple ↗	751	681
La géographie, une approche pour comprendre le monde qui nous entoure ↗	218	175
Les différentes forces de l'ordre françaises ↗	171	128

6. Un récap', des stats'

Le pourquoi du comment des lignes à haute tension ↗	120	111
Découvrons la programmation asynchrone en Python ↗	104	95
Un peu de science insolite avec les Ig Nobels 2018 ↗	104	92
Deep learning, c'est quoi? ↗	98	87
Programmez en langage d'assemblage sous Linux! ↗	95	90
Arduino : les secrets de l'analogique ↗	91	80
Récap' communautaire #7 — Septembre 2018 ↗	89	85

i

Nouveaux entrants et habitués

On retrouve 6 articles du classement précédent qui reviennent dans le classement de ce mois, et 4 articles qui font leur arrivée dans le classement.

6.3. Les billets

Billet	Pages vues	Vues unique
Scraper des données sur une page web en Python avec BeautifulSoup ↗	418	357
La sécurité informatique grand public est un échec ↗	276	236
Coding goûter le 24/10 à Orsay ↗	252	205
Liste d'exercices de programmation ↗	206	161
Retour sur mes débuts dans le monde du travail #1 : le lieu ↗	183	157
Et si l'homéopathie sauvait des vies? ↗	132	82
Lymphome 11 : Ça va chier ↗	130	97
Joyeux jour de la mole! ↗	125	97
Quelques petites choses en C ↗	100	91
Un système juste pour participer à des évènements sportifs trop populaires? ↗	96	84
Les avantages de la monnaie virtuelle ↗	90	80

En dehors de deux billets qui reviennent dans le classement chaque mois (celui sur le *scraping* d'une page web et celui sur l'homéopathie), tous les autres billets du classement ont été publiés dans le mois.

7. L'association

7.1. PyConFr à Lille

Plusieurs membres du site (@adri1, @artragis et @entwanne) étaient présents en ce début de mois à Lille pour l'édition 2018 de la PyConFr. Il s'agit d'un événement annuel de la communauté Python francophone mêlant conférences, ateliers et sessions de travail participatif.

L'association y était représentée par ses flyers et autocollants mis à disposition à l'entrée de l'événement. Elle était aussi présentée par @entwanne dans sa présentation sur les attributs dynamiques, directement adaptée depuis un contenu du site.

7.2. Meet & Code

Nous vous en parlions dans le précédent récap', l'association Zeste de Savoir a organisé le mercredi 24 octobre [son premier événement IRL grand public](#) [↗](#). Financé grâce à une subvention obtenue dans le cadre du projet européen [Meet & Code](#) [↗](#), cet atelier d'apprentissage de la programmation a réuni à Orsay pas moins d'une quinzaine de participants autour d'un goûter ludique.

Les participants ont pu réaliser, selon leur choix, un [Flappy Bird](#) [↗](#) en Scratch, ou un Snake en Python, qui n'aura malheureusement pas été terminé à cause d'un manque de temps. Cette première expérience est globalement un succès, malgré quelques améliorations à apporter, principalement au niveau de l'organisation. Avant de repartir, de nombreux participants ont même demandé à prolonger chez eux cette immersion dans l'univers de la programmation ; ils ont été orientés vers le site de Zeste de Savoir, et recevront prochainement un courriel pour obtenir quelques informations complémentaires.

Suite au succès de ce premier atelier, quelques initiatives sont déjà en cours afin d'en organiser d'autres ; si vous souhaitez en voir apparaître près de chez vous, ou aimeriez prêter main forte pour animer le prochain, un billet sera bientôt publié pour proposer à la communauté un retour d'expérience des organisateurs.

7.3. Forum sur les métiers du numérique

Le 24 novembre a lieu à Gondecourt, près de Lille, un forum sur les métiers du numérique, et [ZdS](#) a été invité à participer. Pour l'instant, nous recherchons des volontaires qui voudraient faire part de leur expérience. Si ça vous intéresse, allez vous manifester [sur le sujet](#) [↗](#) !

8. Conclusion

7.4. L'activité sur Twitter

7.4.1. Interagir avec Zeste de Savoir

Notre équipe de communication réalise une veille sur Twitter pour interagir au plus vite à vos *tweets*. Pour que la com' puisse voir vos *tweets*, vous pouvez choisir l'une de ces trois solutions:

- citer directement **@ZesteDeSavoir**,
- ajouter **#zestedesavoir** à votre message,
- glisser un lien quelconque vers **zestedesavoir.com** ou son contenu.

7.4.2. Les statistiques

Ce mois-ci nos *tweets* ont reçu 43 *retweets* et 70 *j'aime* (le mois dernier les chiffres étaient de: 21 *retweets* et 53 *j'aime*).

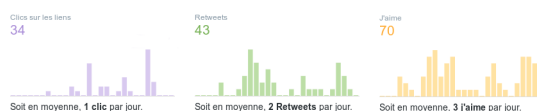


FIGURE 7. – Résumé des statistiques de Twitter pour le mois d'octobre 2018

8. Conclusion

Dernier rappel avant de se quitter: la rédaction du prochain récap' a besoin de volontaires! On attend vos suggestions sur le [sujet de la bêta](#) ↗ .

Liste des abréviations

SdZ Site du Zéro. 3, 4

ZdS Zeste de Savoir. 3, 4, 8